

# TP 3

---

## Exercice 1

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int N=10, P=5, Q=10, R;
    char C='S';
    N = 5; P = 2;
    Q = N++ > P || P++ != 3;
    printf ("C : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
    N = 5; P = 2;
    Q = N++ < P || P++ != 3;
    printf ("D : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
    N = 5; P = 2;
    Q = ++N == 3 && ++P == 3;
    printf ("E : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
    N=5; P=2;
    Q = ++N == 6 && ++P == 3;
    printf ("F : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
    N=C;
    printf ("G : %c %c\n", C, N);
    printf ("H : %d %d\n", C, N);
    printf ("I : %x %x\n", C, N);
    return 0;
}
```

- Sans utiliser l'ordinateur, trouvez et notez les résultats du programme ci-dessus.
- Vérifiez vos résultats à l'aide de l'ordinateur.

## Exercice 2

Ecrire un programme qui lit un caractère au clavier et affiche le caractère ainsi que son code numérique:

- en employant **getchar** et **printf**,
- en employant **getch** et **printf**.

## Exercice 3

Ecrire un programme qui permute et affiche les valeurs de trois variables A, B, C de type entier qui sont entrées au clavier :

A ==> B , B ==> C , C ==> A

## Exercice 4

Ecrire un programme qui affiche le quotient et le reste de la division entière de deux nombres entiers entrés au clavier ainsi que le quotient rationnel de ces nombres.